

Toue Reine

- [Hébergement et restauration](#)
- [Gîte](#)
- [Hébergement et restauration](#)
- [Hébergement insolite](#)





Coup de coeur

Les bateaux sont amarrés dans le joli port de Bréhémont, où vous pourrez vous détendre en profitant du charme de la nature et d'une vue magnifique sur la Loire. Un site tout simplement magique pour une prestation de grande qualité.

Sur réservation, Selma vous propose de délicieux paniers repas et Sébastien des balades en gyropode tout terrain pour découvrir la Loire, les vignobles, châteaux... C'est facile d'utilisation, sécurisé et très ludique. Également : départ de sentiers de randonnée et itinéraire de la "Loire à Vélo".

Laissez-vous bercer par les eaux à bord de la Toue Reine, hébergement éco-responsable alliant charme et confort. Réplique de toues cabanées traditionnelles, anciens bateaux qui naviguaient sur la Loire, la toue est amarrée au cœur de la nature, en bords de Loire.

Bien installés dans votre coin salon, cosy et confortable, vous ne vous lasserez pas d'observer les paysages sauvages du fleuve, ses oiseaux et ses pêcheurs. Sur le pont, vous pourrez prendre vos repas ou un bain de soleil.

Vous serez aux premières loges pour admirer de magnifiques levers et couchers du soleil. Ici, c'est la nature qui vous souhaite bonne nuit !

Caractéristiques

Nous parlons
Anglais

Français
Visite de l'entreprise possible
non
Nous suivre
[La batelière sur Loire](#)

Contact

Selma TROVA
[06 34 48 10 46](tel:0634481046)
labatelièresurloire@gmail.com

Adresse

24 Levée de la Loire
37130
LA CHAPELLE-AUX-NAUX
[06 34 48 10 46](tel:0634481046)
labatelièresurloire@gmail.com
Parc

Entre Tours et Angers, sur plus de 270 000 hectares, le Parc Loire-Anjou-Touraine est avant tout un territoire de confluences. Il s'est construit autour d'un patrimoine naturel, culturel et historique reconnu, prisé par les rois et les grands artistes.



Nous écrire

Nom

Prénom

Courriel

Courriel

Confirmer l'adresse de courriel

Téléphone

Message

Courriel marqué

CAPTCHA



Quel code est dissimulé dans l'image ? Saisir les caractères affichés dans l'image.
Cette question sert à vérifier si vous êtes un visiteur humain ou non afin d'éviter les soumissions de pourriel (spam) automatisées.

Envoyer