

# Sève de montagne

- [Produits locaux](#)
- [Boissons](#)
- [Produits locaux](#)
- [Plantes aromatiques et épices](#)



Coup de coeur

La sève de bouleau est un produit vivant !

En cure de 1 ou 3L, en cure détox, elle vous apportera ses bienfaits drainants et régénérants.

L'évolution du produit est un gage de sa qualité : la sève fraîche blanchit et fermente avec le temps.

Nous récoltons la sève de bouleau dans le respect le plus total de la nature, en essayant de fournir une

qualité maximale à nos consommateurs.

Nous avons sélectionnés nos arbres sur des zones d'altitude riches en minéraux, non polluées et inexploitées depuis des générations, qui produisent une sève fraîche et vivante, de haute qualité.

La période de récolte dure environ 6 semaines. Par expérience, elle commence début mars pour s'achever à l'éclosion des bourgeons. Les conditions d'altitude permettent de vous proposer de la sève de bouleau jusqu'à la dernière quinzaine d'avril.

Située dans les Pyrénées Ariégeoises, notre récolte est 100% locale. Nous ne complétons pas notre production avec de la sève provenant d'autres pays. Notre récolte se base sur des techniques simples et éprouvées, sans gros moyen industriel, dans le respect de la sève et des arbres.

Nous suivre  
[Sève de montagne](#)

## Contact

Eddy CORNU

## Adresse

Les Bantines  
09800  
SAINT LARY  
[07 88 10 41 85](tel:0788104185)  
sevedemontagne@gmail.com  
Parc

Le Parc naturel régional se situe au cœur du Massif Pyrénéen, à la verticale de Toulouse. Il s'étend des Pré-Pyrénées au Nord, coteaux calcaires marquant la spécificité des Pyrénées Ariégeoises, à la frontière espagnole et andorrane au Sud.



Nous écrire

Nom

Prénom

Courriel

Courriel

Courriel

Confirmer l'adresse de courriel

Téléphone

Message

Courriel marqué

CAPTCHA



Quel code est dissimulé dans l'image ?  Saisir les caractères affichés dans l'image.

Cette question sert à vérifier si vous êtes un visiteur humain ou non afin d'éviter les soumissions de pourriel (spam) automatisées.

Envoyer