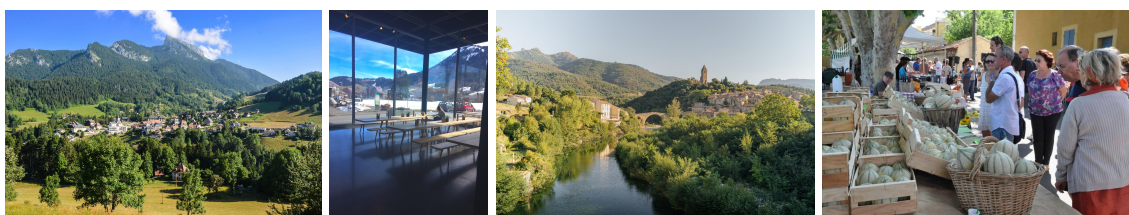


En partenariat avec l'ANCT et le Bureau des paysages et de la publicité du MTECT

Habiter Parc, un outil au service de la participation habitante et d'une appropriation collective du paysage

Jeudi 30 novembre 2023 – de 14h à 16h30



©A.Villecourt-Chartreuse ; FPNRF ; LittleGypsy-Loire-Anjou-Touraine ; V.Thomann-Mont-Ventoux

MOTS-CLÉS : participation habitante, gouvernance, filières de proximités, mobilité, architecture, habitat, paysages, culture

- **14h00** : **Introduction** par Dorine Laville, Cheffe du Bureau des paysages et de la publicité au MTECT ;
- **Présentation du voyage du 9 au 12 avril 2024 dans la région du Vorarlberg en Autriche autour de la mise en oeuvre du projet local**, par Andrea Spöcker docteure en architecture ;
- **Présentation de la plateforme Habiter Parc**, par Ophélie Peirin, chargée de mission Marketing territorial à la FPNRF ;
- **Présentation de la “Fabrique du Patrimoine” dans le Parc naturel régional de la Brenne**, par Agathe Paccaud, chargée de mission paysage et urbanisme ;
- **Accompagner sensibiliser et mobiliser : les démarches de concertation et mobilisation du grand public en Chartreuse**, par Laure Belmont, responsable de mission biodiversité aménagement paysage ;
- **16h30** : Conclusion et fin du webinaire.

INSCRIPTION : [ICI](#)

FONDS DOCUMENTAIRE :

- Le Lien Paysage dossier spécial Vorarlberg [ICI](#) et lien d'inscription [ICI](#)
- Plateforme Maison de la rénovation dans le Parc naturel régional de Brenne [ICI](#)

- Vidéos “Inventer Demain” : exemple de la réhabilitation et du développement local dans le Parc naturel régional des Ballons des Vosges, [ICI](#)
- Plaquette de présentation Habiter Parc : [ICI](#)
- Site internet des “Localos” : [ICI](#)
- Aides Territoires [ICI](#)

CONTACT - ANIMATION :

- Ophélie Peirin, chargée de mission Marketing territorial
Courriel. opeirin@parcs-naturels-regionaux.fr
Tél : 07 62 38 97 26
- Nicolas Sanaa, aménagement du territoire
Courriel. nsanaa@parcs-naturels-regionaux.fr
Tél : 06 99 94 42 42